

ASPIRASI WARGA

Danlanal Bintan Turut Hadir Dalam Apel Siaga Bersama Korem 033/WP, Perkuat Koordinasi dan Respon Cepat Saat Bencana

Suhendi - BINTAN.ASPIRASIWARGA.COM

Jul 29, 2024 - 21:05



BINTAN - Komandan Lanal Bintan Letkol Laut (P) Eko Agus Susanto, S.E., M.M., hadir pada Pembukaan Apel Siaga Bencana dalam rangka Latposko 1 dan Latihan Lapangan Korem 033 WP TA. 2024, bertempat di Lapangan Tugu Sirih Emas Tanjungpinang, Senin (29/07/2024).

Dalam beberapa tahun terakhir, berbagai bencana alam telah melanda negeri ini, mulai dari gempa bumi, banjir hingga letusan gunung berapi.

Kejadian-kejadian tersebut mengingatkan kita akan pentingnya kesiapsiagaan dan koordinasi yang kuat dalam menghadapi situasi darurat. Oleh karena itu, latihan ini menjadi sangat penting untuk peningkatan kemampuan dalam penanggulangan bencana serta memperkuat koordinasi dan kerjasama antara semua elemen, baik TNI, Polri, Pemda maupun instansi terkait lainnya.

Koordinasi yang efektif memungkinkan kita merespon dengan cepat dan tepat saat bencana terjadi sehingga dampaknya dapat diminimalisir.

Latihan ini diselenggarakan untuk meyakinkan masyarakat bahwa Pemerintah, TNI, Polri dan seluruh unsur terkait selalu hadir ditengah-tengah masyarakat untuk mengatasi kesulitan mereka. Setelah latihan ini, akan semakin kuat koordinasinya dan sinergitasnya. Jika ada apa-apa, semua secara terstruktur bisa menggerakkan semua unsur, ujar Gubernur Kepri H. Ansar Ahmad, S.E., M.M., turut mengapresiasi Panglima Kodam I/Bukit Barisan dan seluruh stakeholder yang berperan dalam mengantisipasi bencana di wilayah Kepri. Daerah kita cukup rawan bencana, terutama angin puting beliung, musim gelombang tinggi dan tanah longsor. Alhamdulillah, berkat kerjasama dan kesiapsiagaan kita semua, bencana tersebut dapat kita tangani dengan baik.

Apel ini turut dihadiri Pejabat TNI, Polri, Kabinda Kepri, Kajati Kepri, unsur Forkopimda dan pimpinan instansi Pemprov Kepri, Pemko Tanjungpinang dan Pemda Bintan serta peserta pelatihan.

(Pen Lanal Bintan/Hendi)